ファンタジーロールプレイングシミュレーション
DENGEKI DIVISION
OPERATION MANUAL

APPLE PIE

DENGEKI DIVISION

今でない時代、地球でない場所。

遥か辺境の王国で、封印された神様を巡った戦争が、おこなわれた。
強大な軍事力を誇る帝国の前に、辺境の王国は、成す術がなかった。
姫君を奪われ、封印を請求する帝国の前に、国王は一つの決断を下した。

封印を開放する事。

かくして、王国の存亡と世界の秩序を守る為、封印は解かれる事となった。
しかし、これから起こるであろう、狂乱の嵐を知る者はいない……
パンドラの箱は今、開けられたのである。

…でも……世界の倫理は誰が守るのだろう…………

APPLE PIE

1　はじめに

この度はアップルパイの製品をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。

ゲームをはじめる前に、本書を良くお読み下さいね☆

【帝国軍皇帝親衛隊隊長：ティフティル】

2　対応機器

「DENGEKI DIVISION」は以下の機器が必要です。

- NEC　PC-9801 シリーズ（VX・UX　以降）
  EPSON PC-286・386・486　シリーズ[1]
  ノート型シリーズにも対応しています[2]
- 400 ラインアナログディスプレイ
- バスマウス専用
- NEC 純正 FM 音源対応

2.1　RAM ドライブ装備ノート型への対応

1 ドライブのノート型パソコンで、「RAM ドライブ」を装備している機種では、「ディスク 1」を「RAM ドライブ」に転送して、「ディスク 1」を「FD ドライブ」に入れ、「RAM ドライブ」から立ち上がるように設定してください。

[1] ドライブは2つ必要よ♡
[2] 反転機能があるノートは反転してみてね♡

【僧侶】(PRIESTESS)

3　パッケージの内容

- このパッケージには以下の物が入っていますので、御確認下さい。

1. ゲームディスク	4枚
2. マニュアル	1冊
3. アンケート葉書	1枚

4　ゲーム上での注意事項

ドライブ作動中は、絶対にディスクを取り出さないで下さい。

セーブ・ロード中にディスクを取り出したり、コンピュータ本体のリセットや電源を切ったりした場合には、ディスクが破損する可能性がありますので十分注意して下さい。

5　起動方法

コンピュータ本体の電源を投入後「ディスク1」をドライブ1、「ディスク2」をドライブ2に入れ、リセットして下さい。[3]

[3]ディスクを入れてから電源を入れると、ディスクが壊れる恐れがあります。

6　ハードディスクへの組み込み

警告

お客様がＭＳ－ＤＯＳとＨＤについて、充分な知識と経験を有していることを前提としていますし、ゲーム自身、ＦＤで遊ぶことを前提としています。
インストールについての問い合わせについては、一切、お答えいたしません。もし、以下の文章を理解できない場合は**絶対**にＨＤへのインストールは行わないで下さい。

－インストール－

MS-DOS をハードディスクから起動します。物理ドライブ 1 にディスク 1 をいれ、カレントドライブを移動し、「INSTALL」と入力します。後は画面の指示にしたがって、インストールを進めてください。

－起動－

作成したサブディレクトリにカレントを移して、

```
main
```

これで、ゲームスタートです。

－終了－

終了コマンドを選択してください。プロンプトがでたら、リセットしてください。

最重要事項

メモリ容量は 540KB 必要です。
もし、足りない場合は暴走する恐れがあるので、ご注意下さい。
ディスク容量は 4MB 必要です。

容量さえ確保出来れば RAM ディスクでも遊べます。
RAM ディスクの場合はセーブデータを FD に移さなければ次回から続きが遊べないので注意してください。

7　用語説明

用語	説明
フェイズ	プレイヤー側もしくはコンピュータ側の行動単位。
ターン	両陣の行動（フェイズ）の回転単位[a]
スクウェア	マップを構成するフィールド単位。地形。
マップ	ゲームが行われ、戦場となる地図。[b]
ユニット	スクウェア・マップ上に存在する両軍の駒。
地形効果	ユニットの移動力や戦闘時に若干の修正が加味されること。[c]

[a] 両陣が互いに「フェイズ」を終了すれば「ターン」になります。
[b] マップは、18×18 個のスクウェアで構成されています。
[c] スクウェアに設定されている

8　操作方法

基本操作法を示します。

マウス　マウスを動かして、カーソルを移動させます。
左クリックで『決定』・右クリックで『中止』になります。

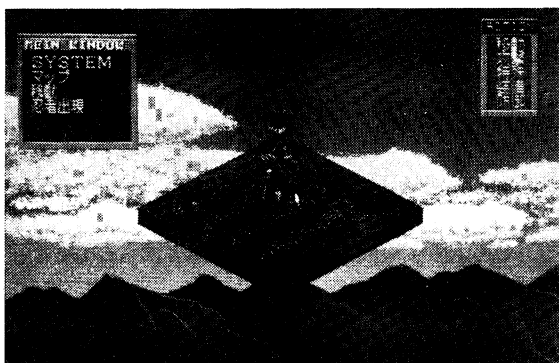
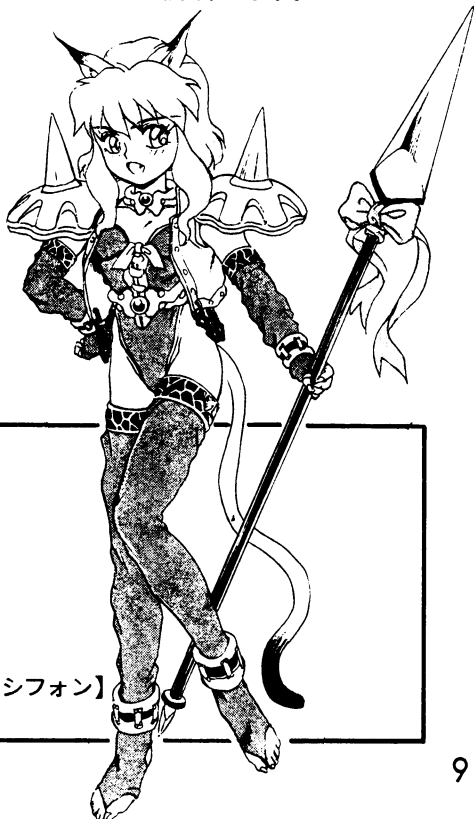
9　選択画面

ゲームを起動させるとタイトル画面上に、コンフィグウインドゥが現れ、その中に幾つかのコマンドを表示します。

START	最初から始める時はここを選んで下さい。
LOAD	以前セーブした所から始める時はここを選び、セーブしたデータを選んで下さい。
MUSIC	ミュージックの ON/OFF を切り替えます。
SOUND	ゲーム中の効果音の ON/OFF を切り替えます。
MEMORY	今まで見た H なグラフィックを表示します。
BATTLE	対戦モードに突入します。

【カスミ・マーゼ】
性格：中秘内向的
夢　：先生
年齢：20 歳
対人恐怖症だったらしいが、ある事件をきっかけに、性格が 180 度変わってしまった。

10　画面説明

メイン画面

メインウィンドゥ	メインコマンドを表示します。
マップウィンドゥ	全体マップを表示します。
ステータスウィンドゥ	決定されているユニットの 状況・状態を表示します 。
ムーブウインドゥ	フィールドマップを移動させます。
フィールドマップ	スクウェア上にユニットを表示します。

【帝国軍辺境警備部隊隊長：シフォン】

11　ステータス

ステータスとは個々の能力（パラメータ）を数値化した物です。
参照したいユニットにカーソルを移動し右クリックすることにより開くことができます。

11.1　ユニットステータス

ユニットのパラメータを以下に説明をします。

NAME	ユニットの名前です。
CLASS	ユニットの職業です。 パラメータにより転職することもできます。
H.P.	ユニットの耐久力です。 0 になるとそのマップでは行動不能になります。
M.P.	ユニットの精神力です。 特殊行動を行う時に一定量消費します。 消費量は各々の特殊行動によって異なります。
STR	ユニットの力の強さです。命中率に影響します。
INT	ユニットの頭の良さです。魔法の成功率に影響します。
AGL	ユニットのすばやさです。回避力に影響します。
PRO	ユニットの守りの強さです。防御力に影響します。
LUC	ユニットの運の強さです。全ての行動に影響します。
武器	ユニットが装備している武器の名称です。
防具	ユニットが装備している防具の名称です。

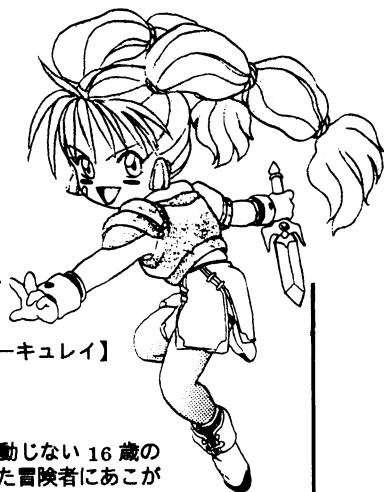
12　コマンド

ユニットに命令を与える場合は、コマンドを使用します。コマンドは、各コマンドウィンドウを左クリックすることによって開くことができます。
ゲームの環境設定・情報参照を**メインコマンド**と呼び、ユニットの行動命令を、**ユニットコマンド**と呼びます。

以降に各コマンドの説明をします。

13　メインコマンド

メインコマンドには以下の命令があります。

- ムーブ
- マップ
- システム
- 忍者出現

【ジーナ・マーキュレイ】
性格：反抗的
夢　：冒険者
年齢：16 歳
ものごとに余り動じない 16 歳の少女。昔出会った冒険者にあこがれて、今時作戦に参加。

13.1 ムーブ

フィールドマップを移動させます。左クリックすると、ムーブウインドゥが開きます。移動方向を決定するとその方向に、フィールドマップがスクロールします。右クリックでウインドゥを閉じます。

13.2 マップ

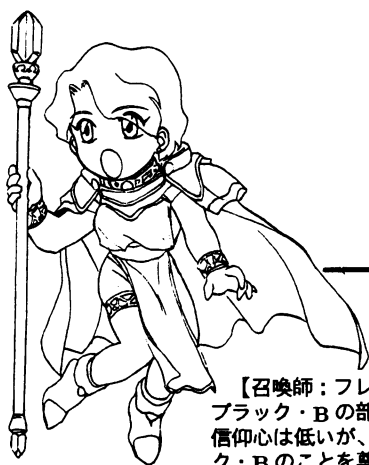
マップウインドゥを開きます。味方ユニットが青、敵ユニットが赤で表示されます。現在表示しているフィールドマップは白枠で囲まれています。

13.3 システム

システムには、以下のコマンドが存在します。

LOAD	以前セーブした所から始める時はここを選び、 セーブしたデータを選んで下さい。
SAVE	ゲームをセーブします。セーブしたい場所を選んで下さい。
MUSIC	ミュージックの ON/OFF を切り替えます。
SOUND	ゲーム中の効果音の ON/OFF を切り替えます。
CHANGE	パラメータが一定値を越えたユニットを転職させます。
RETURN	自軍のフェイズを終了し、相手にターンを移します。
ENDGAME	ゲームを終了します。電源を切る場合は、ここを選んで下さい。 また、右クリックでゲームに戻ることができます。

13.4 忍者出現

隠した忍者を出現させます。

【召喚師：フレイア】
ブラック・Bの部下。エリスより信仰心は低いが、それでもブラック・Bのことを尊敬している。ブラック・Bとディアナの関係を知っている侮れない娘。今回、この娘が一番得体が知れない…日夜、召喚魔法の訓練をしている真面目な娘。（19歳）

【召喚師：ディアナ】
ブラック・Bの部下。部下のはずなのだが、何故か彼女だけが献身的でなく、ブラック・Bに対して、同等の立場で話す。ブラック・Bと同様の黒衣のローブを着る、謎多き娘である。（22歳）

14　ユニットコマンド

ユニットにカーソルを合わせ、左クリックを行うとユニットコマンド群が表示されます。

ユニットコマンドには、

- 移動
- 攻撃
- 特殊
- 防御
- 装備

の５種類があります。

14.1　移動

ユニットを移動させます。移動不可能区域が暗転しますので、移動したい区域にカーソルを移動し、左クリックを行って下さい。

14.2　攻撃

攻撃可能な位置に敵ユニットが存在する場合攻撃します。攻撃不可能区域が暗転しますので、攻撃したいユニットにカーソルを移動し、左クリックを行って下さい。

【戦士】(FIGHTER)

14.3　特殊

ユニットの特殊行動を実行します。スペシャルウインドゥが開きますので、特殊行動を選んで下さい。その際、左クリックで特殊行動の実行。右クリックで特殊行動の参照になります。

14.4　防御

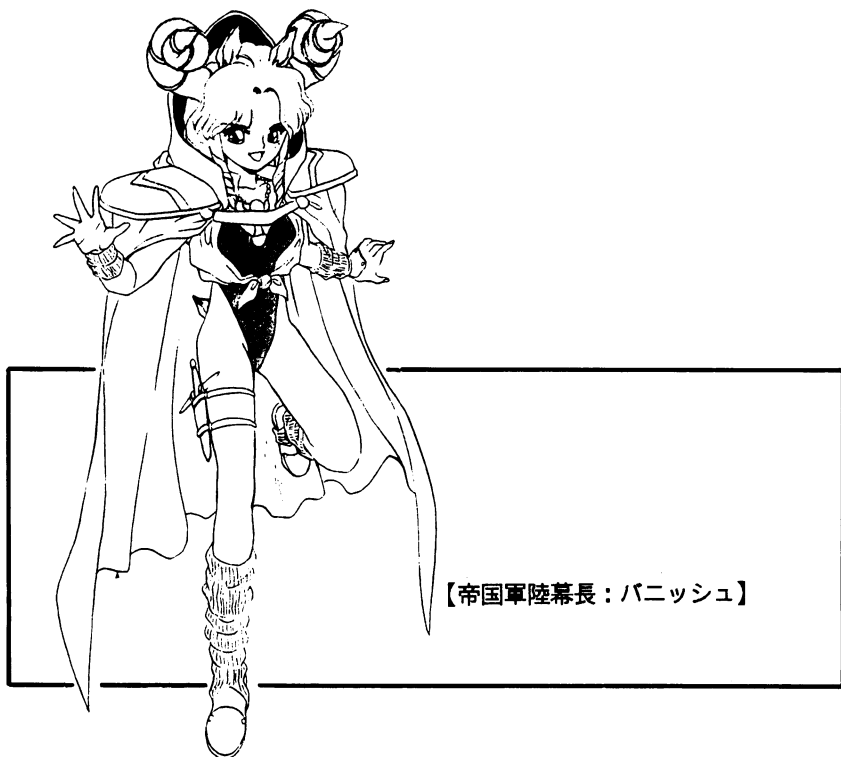
ユニットに防御させます。攻撃及び特殊行動を取っていないユニットにのみ行動可能です。

14.5　装備

ユニットに武器や防具を装備させます。アイテムもここで使用します。アイテムウインドゥが開きますので、選択してください。左クリックでアイテムの装備、使用。右クリックでアイテムの参照になります。

15　勝利条件

勝利条件は、以下の２種類です。

１．全滅させる。
２．敵司令官を倒す。

【帝国軍陸幕長：バニッシュ】

16　キャラクターメイキング

ゲームを最初から始めた場合、オープニング中にキャラクターを設定する、キャラクターメイキングシーンに入ります。

ダイスを振りますので、与えられたポイントで、パラメータを上げて、職業を選択してください。

16.1　操作法

上げたいパラメータにカーソルを移動し、左クリックで上昇。上昇した範囲内で下げたい場合は、パラメータ上で右クリックを行って下さい。

決定後、職業を選択します。カーソルをキャラクターにさせたい職業に移動させ、左クリックを行ってください。

17　ユニット

17.1　LOW UNIT DATA

【戦士】(FIGHTER)
就職可能能力値
STR:05　INT:-　AGL:-　PRO:03　LUC:-

己の肉体と剣技を武器に今日も戦う硬派な娘。ほとんどの武器、防具が使え、レベルが上がれば様々な奥義を憶えることが出来る。

特殊行動：真正奥義

【忍者】(NINJA)

【魔術師】(WITCH)
就職可能能力値
STR:02　INT:05　AGL:-　PRO:-　LUC:-

腕力と耐久力は最低だが、暗黒魔法と云う魔術を巧みに使い、敵と戦う。ただし、M.P. が無くなってしまうとただの娘に成り下がってしまうので注意。

特殊行動：暗黒魔法

【僧侶】(PRIESTESS)
就職可能能力値
STR:02　INT:05　AGL:-　PRO:-　LUC:-

人々の心と体の傷を癒す神聖魔法は、神々を高く崇高する信仰心が必要である。（間違っても彼女達は、ブラック・Bを信仰している訳ではないと思うが…）M.P. の値には、注意が必要。

特殊行動：神聖魔法

【武闘家】(KUNGFU)

就職可能能力値
STR:05　INT:-　AGL:05　PRO:03　LUC:-

己の肉体を極限にまで発達させた、華麗なる格闘家。俊敏な動きと、素手による爆発的な攻撃力は他を圧倒する。レベルが上がれば『氣』を使った攻撃が可能である。

特殊行動：気功撃

【侍】(SAMURAI)

17.2 HI UNIT DATA

【侍】(SAMURAI)

就職可能能力値
STR:12 INT:12 AGL:14 PRO:10 LUC:12

遥か東方の地より受け継がれた、武士道の精神に則り、暗黒魔法の魔術を使える戦士である。武士道からくる忠義の精神には目を見張るものがあるが、それがブラック・Bに対してなのかは定かではない。

特殊行動：東方奥義・暗黒魔法

【騎士】(KNIGHT)

就職可能能力値
STR:12 INT:15 AGL:12 PRO:12 LUC:10

遥か西方の地より受け継がれた、騎士道の精神に則り、神聖魔法の奇跡を使える戦士である。騎士道からくる正義の精神には目を見張るものがあるが、それがブラック・Bの教えかどうかは定かではない。

特殊行動：西方奥義・神聖魔法

【司祭】(BISHOP)

就職可能能力値
STR:05 INT:15 AGL:12 PRO:10 LUC:10

僧侶と魔術師の上級職であり、暗黒魔法と神聖魔法の両方が使える。ただ、M.P.の減りが早いため細心の注意が必要である。

特殊行動：暗黒魔法・神聖魔法

【修道師】(MONK)

就職可能能力値
STR:15　INT:18　AGL:17　PRO:15　LUC:15

神々を信仰しながら、自己鍛錬に励む修行僧（尼？）。神聖魔法で迎撃しながら、破壊力抜群のその拳は、まさに驚異である。

特殊行動：気功撃・神聖魔法

【忍者】(NINJA)

就職可能能力値
STR:18　INT:15　AGL:18　PRO:15　LUC:15

自らの肉体と精神を、修行によって完全に殺人マシンと化す。容赦のない連続攻撃と待ち伏せは、対戦者の肝を冷やす事と成るだろう。

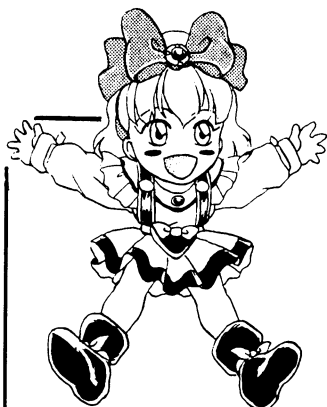
特殊行動：忍術

17.3 SPECIAL UNIT DATA

【召喚師】(SUMMONESS)

召喚魔法を巧みに操る魔術師。悪魔召喚と天使召喚がある。一般 UNIT になれる職業ではない。

特殊行動：暗黒魔法・召喚魔法

【ライカ・サティール】
性格：闇邪交戦的
夢　：世界征服
年齢：２１歳
戦う事が何よりも好きだという悪魔の少女。（？）

【シーリア・ヴィナス】
性格：好奇心旺盛
夢　：王妃
年齢：16 歳
好奇心旺盛な 16 歳の少女（精神年齢はもっと低そうだが…）。ブラック・B に友達のようになついている。

18 特殊行動

18.1 真正奥義

名前	習得レベル	効果	方向	距離
炎舞殺	4	炎系直接攻撃	前方	1
龍炎斬	5	炎系直接攻撃	前方	2
滅裂波	6	風系直接攻撃	前方	3
空破殺	7	風系直接攻撃	前方	1
気炎斬	8	炎系直接攻撃	前方	2

18.2 忍術

名前	習得レベル	効果	方向	距離
魏壊双尖孔	?	風系直接攻撃	前方	1
嵐廃炎刻旋	?	炎系直接攻撃	前方	1
操身穏冥陣	?	回避率上昇	前方	1
麗翔嵐制舞	?	風系直接攻撃	前方	3
尖崩孔燕舞	?	風系直接攻撃	前方	1

18.3 気功撃

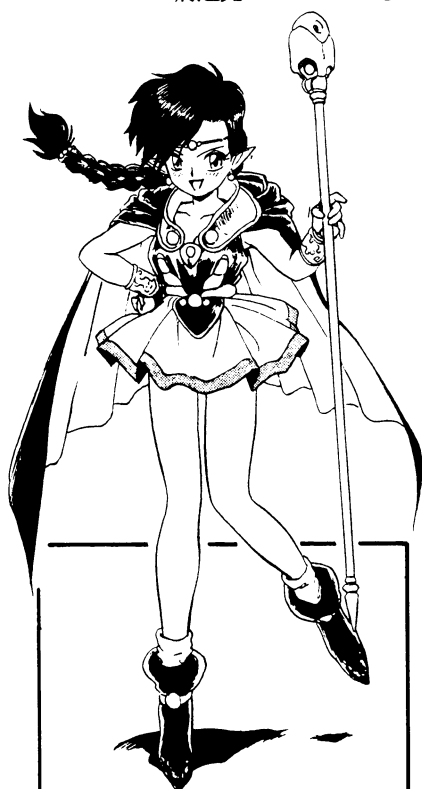
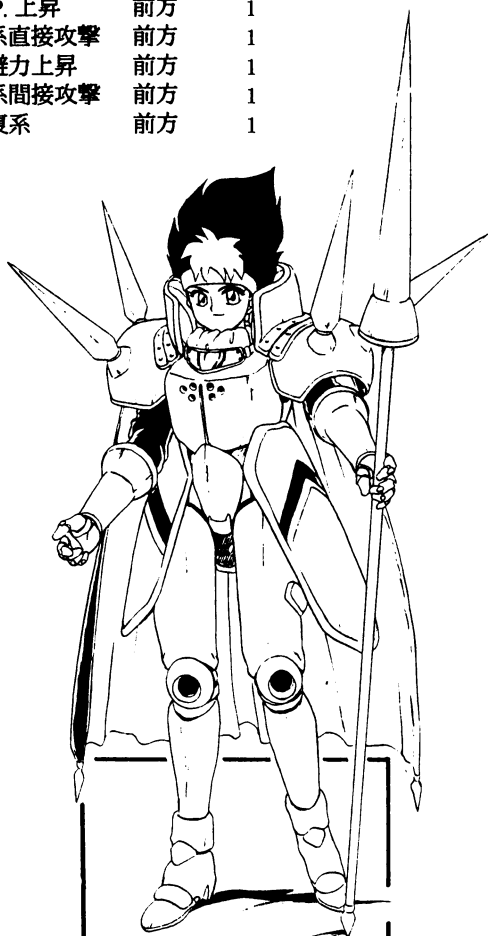
名前	習得レベル	効果	方向	距離
錬氣砲	4	炎系直接攻撃	前方	2
裂刃拳	5	風系直接攻撃	前方	1
魏旋光	6	爆系直接攻撃	前方	1
気雷波	7	風系直接攻撃	前方	3
燐気閃	8	H.P. 上昇	前方	1

19 魔法

19.1 暗黒魔法

名前	習得レベル	効果	方向	距離
烈火	1	炎系直接攻撃	前方	2
閃指	1	命中率上昇	前方	1
睡来	1	眠系間接攻撃	前方	1
硬圏	2	防御率上昇	前方	1
招轟雷	3	風系直接攻撃	前方	1

19.2 神聖魔法

名前	習得レベル	効果	方向	距離
癒流霧	1	H.P. 上昇	前方	1
業炎壁	1	炎系直接攻撃	前方	1
浮翔身	2	回避力上昇	前方	1
腐毒掌	3	毒系間接攻撃	前方	1
病遡光	4	回復系	前方	1

【魔術師】(WITCH)

【騎士】(KNIGHT)

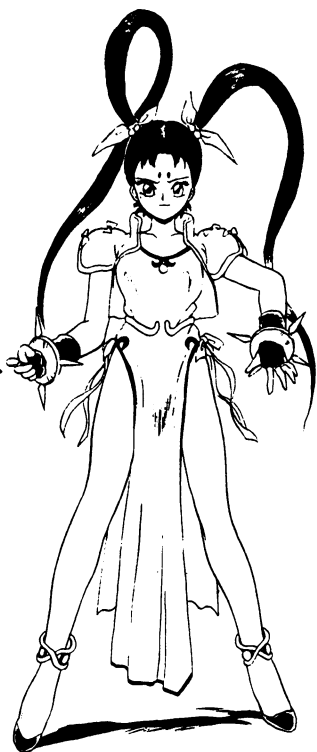
20 アイテム

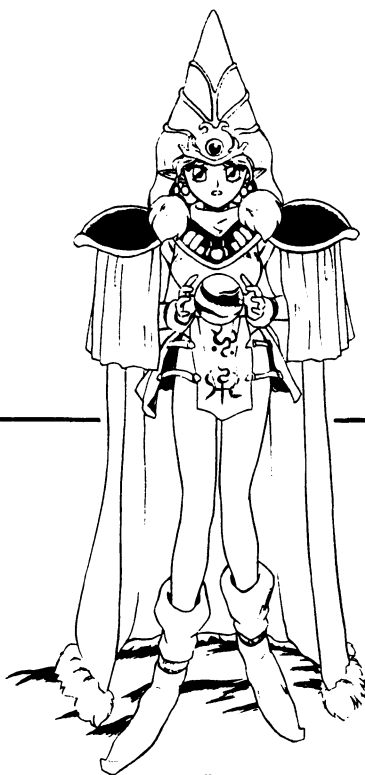
20.1 武器

名前　　　：ブロートソード
命中率　　：5
可能職種　：戦侍騎忍竜

名前　　　：グレートソード
命中率　　：4
可能職種　：戦侍騎忍竜

名前　　　：ハザードスピアー
命中率　　：5
可能職種　：戦騎竜

名前　　　：ファイアークロー
命中率　　：7
可能職種　：武修

【司祭】(BISHOP)

【武闘家】(KUNGFU)

20.2　防具

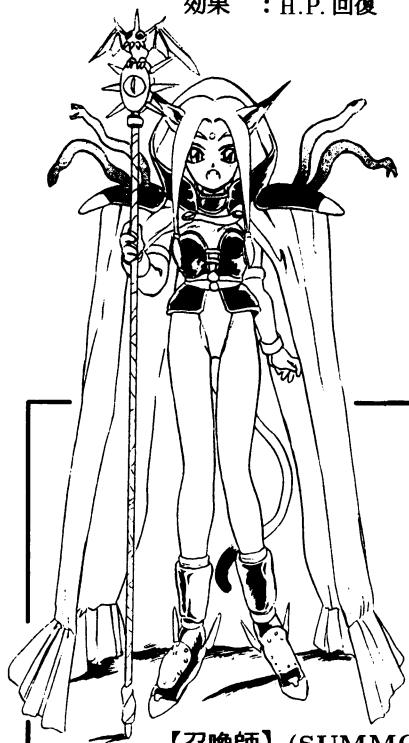
名前　　　：ローブ
回避修正　：0
可能職種　：戦魔僧武侍騎司修忍召竜

名前　　　：ハーフプレート
回避修正　：-4
可能職種　：戦騎竜

名前　　　：ウィズローブ
回避修正　：-1
可能職種　：魔侍司竜

名前　　　：エレメンタルセイバー
回避修正　：-2
可能職種　：召

20.3　道具

名前　：αポーション　　名前　：βポーション
効果　：H.P. 回復　　　効果　：M.P. 回復

【召喚師】(SUMMONESS)

【修道師】(MONK)

21　ユーザーサポート

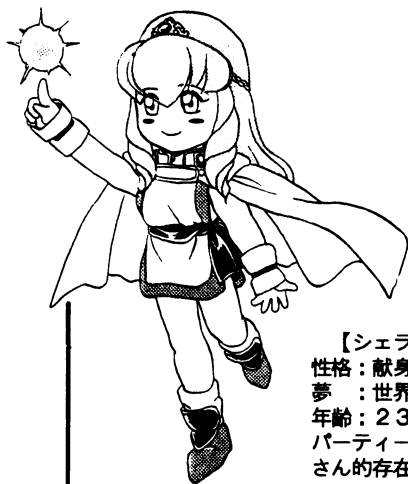
ゲームが正常に作動しないよー。壊れたかな？　と思ったら弊社に電話で確認して下さい。ディスクの不良及び破損等で、電話で対応出来ない場合、ディスクを郵送していただく事なります。その際、お手持ちのシステム・破損状況等をできるだけ詳しく記入した紙を一緒に郵送してください。商品の破損箇所を確認し、正常な商品とお取り替え致します。

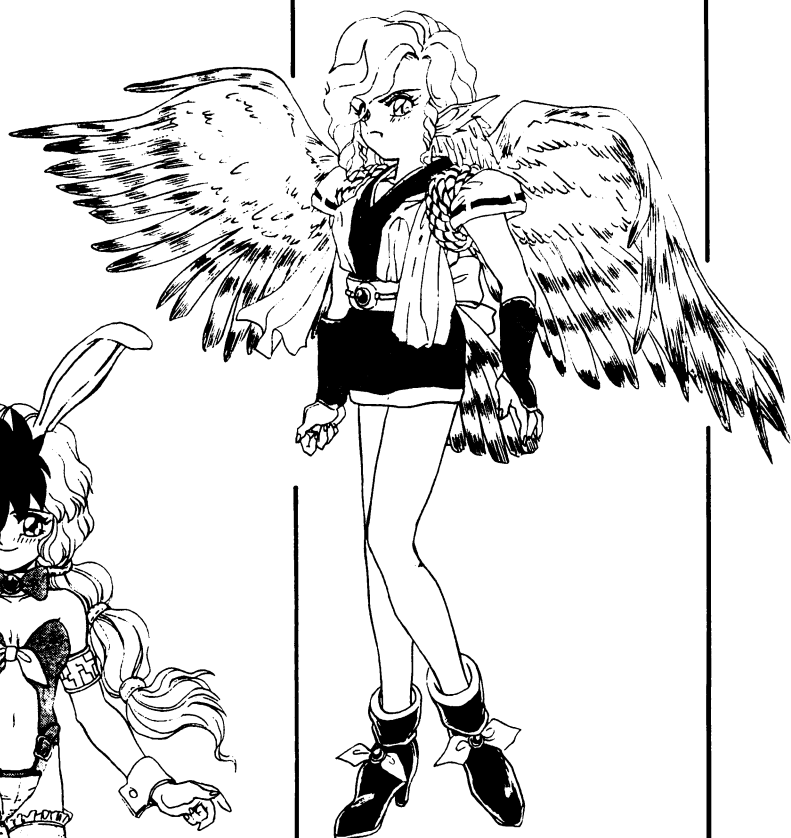
電話でのゲーム内容・攻略法等にはお答えできませんので御了承下さい。

Disk trouble TEL Number

03-3924-5568

［MON.～FRI.　AM 10:00～ PM 05:00 ］

（FAX.03-3924-5413 ［24hours］）

【帝国軍諜報部隊隊長：ルナス】

【帝国軍攻撃部隊隊長：バニカル】

DENGEKI DIVISION
Presented by APPLE PEI /1993

キャラクターデザイン
吉田　裕之

パッケージイラスト
吉田　裕之

パッケージ背景
谷口　淳一

企画・開発・音楽・製作
（有）アップルパイ

〒178　東京都練馬区東大泉1－27－24
大泉KATOビル401号室
有限会社　アップルパイ
TEL.03-3924-5568

そしてついに
召喚師
シーリアの
デビューの時が
やってきた
オオオおォ
シーリア
召喚だ！
あい♥
ヘッ
コチョ
コチョ
ヘッ
ヘクチ
ヘクチ
あれェ
くしゃみが
……
ヘクチ
ヘクチ
ヘクチ
ポン
ポン
と…
とまんない
よお～～～っ
ワィ
ワィ
その後…
シーリアちゃんの
召喚魔法は
封印されて
しまいました
ポン
ヘクチ
ヘクチ
ポン
ヘクチ
ヘクチ
ギョッ
おしまい

ゲ
見ィ〜〜〜
つけた♡
グワッ
ガ
ガ
ガ
バッ
あひょ〜ん
あわわ
あ—
すっとしたぁ♡
ホホホホ
グワッ
グホホホホ
ホホホ
なんか…
あの悪魔さん
ディアナちゃんに
似てる…
そうなのよ
召喚主の性格が
反映されちゃうから
気をつけてね…

もお…かくれんぼかよ…
フレイアまでいっしょになって
まーだだよ
召喚師の真の力
見せてやるわ
ゴオオオオオオ
エリスちゃん何あれ？
あれは最大レベルの悪魔！
やばいよフレイアちゃん
……

肩たたいて
トン
トン
耳そうじして
コリコリ
あっそこ
おフロ
お菓子
お茶
あー極楽極楽
やっぱり召喚師って最高ね
でしょでしょ
ポカ
ポカ
うう…めまいが……
ディアナちゃん
ジャンケーン
はっ
ポン
ディアナちゃんのオニ〜っ
エ？
エ？

キャー
この悪魔と
天使
かわいいい～♡
召喚主の
レベルにあった
のが出てくる
からよ
レベルの低い
証拠ね
クイ
こいつ
レベル
0.01
よ
0.01
情けね
ブス
まあまあ
普通の人なら
何も出せない
はずだから…
すじが
いいのかも
しれないわ
む～～～っ
ねエ
シーリア
ちゃん
何か魔法を
命令して
ごらんなさい
彼女達は
召喚主の
命令は
絶対
きくのよ
うん♡

呪文よ！呪文!!
アラジンかおめ～は!
まぁまぁ
ヒーン
はれ？
ムズ
へっへっ
ヘクチ!!
ギャッ
ヨバレテトビデテ
やったあ召喚できたわ！
こ…これは○○○○○大魔王か!?
なつかしー
ジャジャジャーン

シーリアちゃんが召喚師に？
うん
だから色々教えてほしいの
可能性がないとは言えないけど…
フレイア
いいじゃないやってみよ♡
エリス
ダメよ
無理無理やめときな
ディアナ
じゃあエリスの杖をシーリアちゃんに貸してあげちゃおう！
ワーィ
シーリアちゃんガンバって
うーん
こっ
こうかにゃ？
スリスリスリスリ

シーリアちゃんの
召喚師入門
吉田裕之
ある朝
シーリア
ちゃんは
決心しました
チチチ
昨日の夜
いびき
かいてた
わよ
うそ
つけ!
わたしも
聞いたわ
ちょこん
あら?
シーリア
ちゃん
どうしたの?
あのね
あたし
召喚師に
なりたいの♡

今でない時代、地球でない場所。

遥か辺境の王国で、封印された神様を巡った戦争が、おこなわれた。
強大な軍事力を誇る帝国の前に、辺境の王国は、成す術がなかった。
姫君を奪われ、封印を請求する帝国の前に、国王は一つの決断を下した。

封印を開放する事。

かくして、王国の存亡と世界の秩序を守る為、封印は解かれる事となった。
しかし、これから起こるであろう、狂乱の嵐を知る者はいない……
パンドラの箱は今、開けられたのである。

…でも……世界の倫理は誰が守るのだろう…………